

カルカソンヌ

拡張カード『ギフト』

この拡張はカルカソンヌの基本ゲームのために作られています。
他の拡張と一緒にすることはできますが、一緒にした場合の公式ルールは
用意されていません。ご了承ください。



内容物

ギフトカード 25



準備

カード25枚をよく混ぜて、山札を作ります。

ゲームプレイ

この拡張によるルール変更は、基本ルールの「1.地形タイルの配置」のみを変更させるものです。「2.ミープルの配置」「3.ポイント計算」は通常通り行ってください。

1. 地形タイルの配置

ギフトの獲得

他のプレイヤーのミープルが支配する道または都市を拡張したら、ギフトカードがもらえます。つまり地形タイルを配置した後、拡張した道または都市に、自分以外の他のプレイヤーのミープルがいる、または最多の数が置かれている必要があります。複数の都市または道を拡張しても、1度に得られるカードは1枚です。山札からカードを1枚とり、内容を自分だけ確認して前に伏せておきます。

レアケース: ギフトカードの山札がなくなった場合は、捨札をシャッフルして、山札にします。ギフトの獲得時に全てのギフトカードがプレイヤーの手元にあり、山札、捨札ともにない場合は、ギフトカードを受け取ることはできません。



ギフトを開く

以降の手番でタイルを引いた後、それを配置する前にカードを1枚だけ表にすることができます。カードを表にしたら、対応するアクションを行いそのカードは捨札の山に置きます。

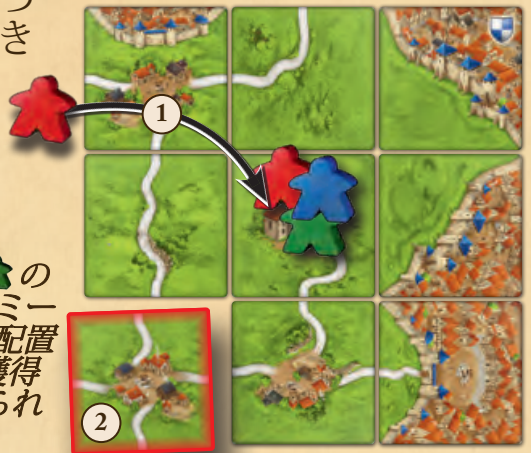
例: ★は★が支配する道を拡張したのでカードを獲得します。もし、ここに★のミープルがいなかったら、拡張された都市は★と一緒に★が最多の状態なので、カードを獲得できません。

教会会議



手元にあるミープルをひとつ完成していない修道院に置きます。この修道院には、自分または他のプレイヤーのミープルが置かれていても配置できます。

例: ★は"教会会議"のカードを使って、★★のミープルがひとつずつ置かれている修道院にミープルを配置します①。その後引いたタイルを配置して、この修道院を完成させて、9ポイント獲得します。★が最多なので★や★は得点を得られません②。



道路清掃



未完成の道路の得点計算を行います。得点計算を行う道路は必ずしも手番プレイヤーが得点する道路でなくてもかまいません。得点計算が行われた道路にあるミープルを持ち主に戻されます。

例: ★は"道路清掃"を使って4ポイント獲得した後、そこにあるミープルを回収しました①。そして手番で引いた地形タイルを配置し②、その道路にミープルを配置しました③。



清算



配置されている自分のミープルを1つ任意の地形エリア("道路","都市","修道院","草原")から手元に戻します。戻した、地形エリアにいるミープル(自分のものでも他のプレイヤーのものでも)1つにつき2ポイント得ます。これは戻したミープルも加えます。

例: ★は"清算"を使って、ミープルが3つ配置されている都市から、ミープルを1つ戻して、6ポイント獲得します。



状態変化



配置されている自分のミープル1個の状態を変更できます。道路、都市または修道院に立てて置かれているミープルを同じタイルにある草原に寝かせて置くことができます。または草原に寝かせて置かれたいるミープルを、そのタイルにある道路、都市、または修道院に立てて置くことができます。これらはすでに他のミープルが置かれている地形にでも可能です。この能力は立ててあるミープルを草原に

寝かせるか、草原に寝ているミープルを道路、都市または修道院に立てて再配置することのみです。立っているミープルを、他の道路、都市または修道院に再配置することはできません。

例: ★ は"状態変化"を使って、都市にあるミープルをそのタイルの草原に寝かせて置きます。この草原にはすでに緑のミープルが置かれていますが可能です。



もう1枚

山からもう1枚の地形タイルを引きます。そのうち1枚を通常道理配置して手番を行います。使わなかった地形タイルは、地形タイルの山によく混ぜて戻します。

ゲームの終了

使わなかったカードは最終得点計算時に2ポイントずつ与えられます。

ルール問い合わせ



Möbius

メビウス ゲームズ

東京都文京区後楽1-1-15梅澤ビル5階

Tel : 03-3815-5956 Fax : 03-3815-7956

e-mail : shop@mobiuss-games.co.jp URL : <http://www.mobiuss-games.co.jp/>